

體育課好好玩—104 學年度教育部體育署優質體育教材甄選

■教案設計組	
參賽組別	<input type="checkbox"/> 國小組 <input type="checkbox"/> 中學組 <input checked="" type="checkbox"/> 師資生組
作品名稱	予取羽球
適用對象	國中七年級
作品用途	透過科技之進步，藉此發揮新穎之創造力，以積極創新之態度調整上課內容與方式，將體育之核心概念"遊戲"發揮極致，增加學生學習之意願以及培養終身運動之習慣，同時教師也將不同重要議題如入至體育課程中，使學生有機會學習到更多元的知識與技能，創造健康活力之社會氛圍，達成強健國民體魄。
設計理念與構想	<p>為因應政府推行十二年國教之政策與趨勢，擺脫舊有之教育觀念與思維，透過科技之進步，不斷地吸取新知識與增加自身能力，藉此發揮新穎之創造力，打破舊有之課程觀念，以積極創新之態度調整上課內容與方式，希望將體育之核心概念"遊戲"發揮極致，增加學生學習之意願以及培養終身運動之習慣。在除了活化教學之外，教師也將不同重要議題如入至體育課程中，使學生有機會學習到更多元的知識與技能，創造健康活力之社會氛圍，達成強健國民體魄。</p> <p>唯羽球運動是一項老少咸宜，且不受天氣氣候影響皆可從事之室內運動，尤其羽球運動從事比例不受性別之影響，女性從事羽球運動之意願往往較籃球、棒球等運動更為願意接受，對於養成終身運動習慣是一大助益，實為一項可全面發展之運動。</p>
內容概述	本課程教案設計的構想是以四節課的授課期程來達成上述之目標。第一節課「高明手腕」：希望利用輔助器具的使用，進行講解、示範與練習羽球正手高遠球之動作的手腕運用。第二節課「正中目標」：進行正手高遠球的揮拍動作與擊球練習，並藉由分組讓同學們互相觀摩彼此動作是否操作正確，發揮合作互助精神。第三節課「高手接招」：希望學生能熟練正手高遠球之揮拍技巧外，並在進行遊戲學習時，培養學生養成遵守運動規範的態度。第四節課「誰與爭鋒」：期望學生能持續熟練正手高遠球之擊球技術外，並能藉由遊戲活動的實施，使學生能瞭解到合作學習及性別平等之重要內涵。