# 鈴飛棍舞——扯鈴

新北市丹鳳國民小學 呂珮嘉教師

## 一、教學設計理念說明:

扯鈴為中華傳統文化,能增進手眼協調能力,富於變化性的招式,吸引眾人目光,非常適合小學學 童學習,透過扯鈴運動不只能增進手眼協調靈活性,還能透過扯鈴展現自我。

扯鈴在過去教學上,大多是教師中心,技能導向的方法為主。本教案著重在於如何透過學習扯鈴, 增進同儕互動,以同儕互相觀察的互惠式,提高成功學習的效率,並設法達到學生主動討論學習的目的。

而扯鈴雖然發源於中國,但是現代扯鈴在國外被發揚光大,發展出多樣化的表演形式,2008年台灣之光林偉良參加法國明日節雜技大賽,技壓其他二十三隊國家,拿到世界冠軍。近年來我國扯鈴好手趙志翰同樣又在此比賽拿下冠軍,因此會在課程中融入資訊教學,讓學生觀賞我國好手以及各國精彩的扯鈴影片,瞭解扯鈴在各個國家發展的情形,達到國際教育以及運動欣賞的目的。

### 二、學習目標:

- (一) 學生能認識扯鈴的淵源以及發展,並欣賞扯鈴表演藝術。
- (二) 學生能知道扯鈴的安全事項,願意遵守相關規定。
- (三) 學生能認真參與各項練習以及遊戲,並互相討論指導對方動作。
- (四) 學生能夠分組進行一小段展演,發揮創意編排表演的能力。

## 三、核心素養的展現:

學生在學習扯鈴花式技巧時,透過教師安排互惠式的評量,互相指導對方扯鈴動作,透過觀察與回饋增加同儕互動,達成培養具備解決問題以及促進人際關係互動【A2系統思考與解決問題】與【C2人際關係與團隊合作】。在扯鈴上課時,一開始會播放2008林偉良參賽法國明日節的扯鈴比賽影片,並介紹扯鈴在歐美國家的發展;在上課過程中,會預告最後必須分組展演,教師在課程中,給予編排展演的指導,達到【C3多元文化與國際理解】以及【B3藝術涵養與美感素養】。

總綱核心 素養面向	總綱核心 素養	核心素養具體內涵	教學內容
A 自主行動	A2 系統思考 與 解決問題	健體-E-A2 具備探索身體活動與健康生活問題 的思考能力,並透過體驗與實踐, 處理日常生活中運動與健康的問 題。	1. 視覺觀察,教師建立步驟要領, 領導學生建立動作概念。
B 溝通互動	B3 藝術涵養 與 美感素養	健體-E-B3 具備運動與健康有關的感知和欣賞 的基本素養,促進多元感官的發 展,在生活環境中培養運動與健康 有關的美感體驗。	1. 觀賞扯鈴玩家的影片,培養欣賞 扯鈴表演藝術的靈巧之美。
C 社會參與	C2 人際關係 與 團隊合作	健體-E-C2 具備同理他人感受,在體育活動和 健康生活中樂於與人互動,並與團 隊成員合作,促進身心健康。	<ol> <li>同儕互相觀察,並互相討論,是 否達到教師引導的動作重點。</li> <li>同儕互評,讓學生互相觀察對方 是否完成動作,增加人群互動討 論的機會。</li> </ol>
(本語) (本語) (本語) (本語) (本語) (本語) (本語) (本語)	C3 多元文化 與 國際理解	健體-E-C3 具備理解與關心本土、國際體育與 健康議題的素養,並認識及包容文 化的多元性。	1. 觀賞歐美扯鈴玩家的影片,了解 本土民俗體育在國際上的發展。

## 四、教學單元案例:

領域/科目	健康與體育領域/體育	設計者	呂珮嘉
實施年級	五年級/28人	總節數	6節,共240分鐘
單元名稱	<b>鈴飛棍舞</b>		



學習重點	學習表現	一、認知:d技能原理 1d-III-2 比較自己或他人運動技能的正確性。 二、情意:d運動欣賞 2d-III-1 分享運動欣賞與創作的美感體驗。 三、技能:c技能表現 3c-III-表現動作創作和展演的基本能力。 四、行為:c運動計畫 4c-III-2 比較與檢視個人的體適能與運動技能表現。	領綱核心 素養	【A2系統思考與解決問題】 【C2人際關係與團隊合作】 【C3多元文化與國際理解】 【B3藝術涵養與美感素養】
	學習 內容	Cb運動知識 Cb-III-3運動活動空間、場域的選擇 Ic民俗性運動 Ic-III-2民俗性運動組合動作與遊戲		
議題融入	實質內涵	性別平等教育 E 3 覺察性別角色的刻板印象,了解家 Dd- I I -2 性別角色刻板現象的辨識並		

	教學活動內容及實施方式	核心素養呼應說明
	第一節 從鈴開始	
第 1 節	一、【準備活動】 (一)課前準備: 1.影片資料與簡報 2.行動資訊載具 3.扯鈴器材 (二)引起動機:扯鈴與世界 1.教師引導學生了解扯鈴的源流文化。 2.教師配合實際物品或課本圖片介紹扯鈴的種類、材質。 本次課程使用改良式培鈴,説明培鈴與社鈴的不同,並提醒學生培鈴運鈴的方向性。 3.以行動資訊載具,播放台灣之光-扯鈴世界冠軍林偉良的影片為開頭,認學生了解扯鈴的也可以連接全世界。 4.播放國內外扯鈴表演的相關影片,介紹扯鈴在各國家的演變。	播放林偉良在2008年拿下法國明日節冠軍的扯鈴影片,來介紹扯鈴影片,來介紹扯鈴蔥門生養所以之人。 一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個

	二、【發展活動】	
	(一)繞圈運鈴	
	1. 運鈴三步驟	
	(1) 繞圈:「寫字那隻手」( 教師統稱 慣用手為寫字那隻手 ) 放低,繞扯 鈴後面一圈。	
	(2)對齊:拉起來身體要永遠跟扯鈴 成一直線。	
	(3) 拉拉:拉的時候一隻手用力。強調寫字那隻手用力就好。	
第 1 節	2. 運鈴兩口訣:	【 A 2系統思考與解決問題】
)	「右手拉,右手拉,左手不要拉;右 手動,右手動,左手不要動。」	教學上以口訣指導動作要領, 學生兩人一組互惠互評,達到互
	提醒左撇子者,左右要互換。	相觀察討論解決問題的目的。
	(二)調鈴:	
	以寫字那隻手,用線摩擦鈴碗,調整鈴 向前傾或向後傾。	
	三、【綜合活動】	
	(一)分組練習	
	1. 兩人一組,依照運鈴三步驟,兩口訣, 互評討論,是否達到動作邀領的標 準。	
	第二節 互相漏氣求進步	
	一、【準備活動】	     扯鈴單元共有七堂課,八個招式
	(一)課前準備:	動作教學,教師設計檢核表,
	1. 動作檢核表	   檢核表上寫上動作要領,
	2. 扯鈴器材	   讓學生兩人一組互相檢查是否達
	(二)引起動機	到標準,增加學生互動。
	1. 複習活動: 教師提醒運鈴、調鈴重點	【 C 2人際關係與團隊合作 】
	2. 互惠式檢核活動	並透過動作要領,系統思考動作
第2節	(1)評鑑:(1)解線繞線五次(2)調鈴	類缺,加强于吸心的協調。   【 A 2系統思考與解決問題】
<b>先</b> 2 即	發下設計好檢核表,兩兩一組, 互相依照表上的動作要點,檢核 彼此動作,檢核通過請打勾,並 告知教師登記。	
	(2)評鑑活動 - 請學生兩兩一組,互相 檢核。	
	(3) 表格説明:	
	互惠式檢核表共有六堂課程中的 十項動作,從第一節到第六節課 的動作招式,每一動作都寫有動 作要領,請同儕互評,通過了, 教師簽名。	



	二、【發展活動】	
	(一)招式 1-猴子翻跟斗	
	口訣:1. 轉:身體向右轉	
	2. 對:棍頭對棍頭(棍子要轉成 平行狀態)	
	3. 勾:後面那隻手往回勾(勾過 棍子跟扯鈴)	
	4. 丟:右手丟出去	
	(二)招式 2- 魔術收鈴	
	口訣:1. 轉:身體向右轉	
第2節	2. 對:棍頭對棍頭(前半部跟猴 子翻跟斗的步驟一樣)	
	3. 超車:右手超過左手棍子	
	4. 勾回:往回勾,勾過棍子跟扯 鈴	
	5. 解開時,提醒棍子要對著扯鈴 軸心,與扯鈴成垂直狀態,才 能夠解開,把線拉出,線才不 會被棍子卡出。	
	三、【綜合活動】	
	在每次招式教學後,請同儕互評,通過了, 教師簽名。	
	將檢核表收回,教師登記今日通過的人數, 作為成績依據。	
	第三節 花招百出 1	
	一、【準備活動】	【 A 2系統思考與解決問題 】
	(一)課前準備:	
	1. 動作檢核表	【 C 2人際關係與團隊合作】
	2. 扯鈴器材	教師在觀察同儕互評過程中,
	(二)引起動機	指導能力較強的學生當小老師,
第3節	1. 複習前一節課的招式「猴子翻跟斗」 &「魔術收鈴」	幫忙能力較弱的學生突破盲點。 並鼓勵能力弱的同學請教能力強
))	2. 發下檢核表,提醒待會招式教學時, 同儕兩兩一組,互相檢核。	的同學,營造互相學習討論的氣 氛。
	二、【發展活動】	
	(一)招式 3-金雞上架	
	1. 教師示範並指導學生「金雞上架」的 動作要領。	
	2. 指導口訣:側身、左拉、右上架	
	3. 提醒易犯錯誤:注意身體側身避免棍 子擦到鈴	

	(二)招式 4-金蟬脱殼	
	口訣:1.轉:身體向右轉	
	2. 對:棍頭對棍頭(以猴子翻跟 斗作為學習遷移)	
	3. 勾:後面那隻手往回勾(勾過 棍子跟扯鈴)	
	4. 超車:右手超過左手棍子	
	5. 回勾:往回勾,勾過棍子跟扯 鈴	
forter a forter	6. 解開,棍子向下倒,看似很複 雜的纏線,便解開了。	
第3節	(三)招式 5- 蜻蜓點水	
	口訣:1. 點:右手棍子點在線一半,	
	2. 折:將鈴挑起,讓線折一半	
	3. 落:讓線掉在鈴的軸心與棍子	
	*要求學生如果右手會了,左手 也可以試試看。	
	三、【綜合活動】	
	(一)在每次招式教學後,請同儕互評,通過 了,教師簽名。	
	(二)將檢核表收回,教師登記今日通過的人 數,作為成績依據。	
	第四節 花招百出 2	
	1 >h /h >r = 1 1	
	一、【準備活動】	
	(一)課前準備:	
	1. 動作檢核表	
	2. 扯鈴器材	
	3. 扯鈴音樂	以行動資訊載具播放展演影片,
	4. 行動資訊載具	搜尋網路上各校的扯鈴展演影
第 4 節	(二)引起動機	片,提供學生做展演構思的參 考。
	1. 播放小學生展演影片 (1) 教師準備合適節奏速度的扯鈴音	若有學生有參加其他社團或是校
	樂(如果學生想自備也可以),以兩分為限制。	隊,有其他表現專長,可以融入 30%至表演當中。
	(2)以行動載具播放網路上搜尋的小學生展演影片,提供學生編排素材。	學生在分組討論構思的過程中, 達到了解決問題以及團隊合作的 目標。
	2. 説明展演的形式	
	(1) 可招式統一一起表演,或是分段 表演皆可,以影片舉例説明。	



- (2) 教師可指導能力較弱的組,可以 採用一人一招的方式,進行展演。
- (3) 若有其他專長的學生,例如:籃 球隊,舞蹈團,可以穿插加入其 他表演元素,但是要提醒每位學 生扯鈴展演部分必須占百分之 七十以上。

#### 二、【發展活動】

#### (一)分組構思

- 1. 請學生開始初步構思, 六人一組
- 2. 提醒學生把以下招式放入編排當中, 並且分組練習並開始構思,完成度必 須達到 50%。
- 3. 提醒待會的招式教學必須加到編排當

#### (二)招式教學

招式 6- 蜘蛛結網

口訣:1.折:將鈴挑起,讓線折一半, 交疊成一個洞

> 2. 穿:將棍子穿過洞中,將棍子 打開成V字型

3. 挑:將鈴挑起,棍子指天空, 讓鈴落在網中

#### 招式 7- 抬頭望月

口訣:1.盪:將鈴盪向右上方

2. 對:將右棍與扯鈴垂直,對齊 軸心卡在鈴軸上,左棍把線拉

3. 抬:順勢將鈴抬高,帶向右上

#### 三、【綜合活動】

#### (一)檢核

- 1. 在每次招式教學後,請同儕互評,通 過了,教師簽名。
- 2. 將檢核表收回,教師登記今日通過的 人數,作為成績依據。

#### (二)展演構思回饋

- 1. 請各個展演分組討論展演構思,將構 思口頭告知教師,教師給予回饋意見 作為修正。
- 2. 預告下次分組展演構思完成度必須達 到 70%。

【 A 2系統思考與解決問題 】

【 C 2人際關係與團隊合作】

#### 第 4 節

#### 第五節 展演構思

#### 一、【準備活動】

- (一)課前準備:
  - 1. 動作檢核表
  - 2. 扯鈴器材
  - 3. 編排記錄表
  - 4. 錄影器材

#### (二)引起動機

1. 分組討論

扯鈴表演時間:兩分鐘

- (1) 發下展演編排記錄表,請學生就 上次口頭討論的編排,請學生紀 錄在上方。
- (2) 各組練習將所學的扯鈴動作,組 合成展演編排的動作。
- 2. 教師回饋與説明
  - (1)教師適時提供展演想法,並就其 他元素的融入提供意見。

例如:融入籃球,或舞蹈,或其他運動(必須提醒扯鈴展演必須占70%)。

(2)各組設計展演方式,不限動作必 須整組統一一起做,可以每個人 分工各做一至兩項,依照各組能 力自由發揮。

(教師注意走位需求,規定右進左出)

### 二、【發展活動】

- (一)教師影片回饋
  - 1. 教師回饋, 請學生開始練習。
  - 2. 教師用行動資訊載具錄影學生練習實況。
  - 3. 透過影片回饋,讓學生了解自己的優缺點,教師再給予意見回饋。
  - 4. 扯鈴課最後的招式教學,請學生分組 練習,並將拋鈴招式加入編排當中。
  - 5. 教師提醒必須把以下招式放進編排當中,本節完成度需完成70%。

#### (二)招式8-抛鈴

口訣: 1. 彈:將線瞬間將往兩邊拉直, 將鈴彈起 透過第二次討論, 扯鈴展演在這 節課完成度預定達70%。

#### 【 C 2人際關係與團隊合作 】

教師設計編排紀錄表,讓學生寫下編排設計,教師透過行動資訊 載具錄下學生練習狀況,讓學生 看見自己的表現,透過即時的回 饋,達到解決問題的目的。

【 A 2系統思考與解決問題 】

#### 第5節



	2. 對:將右棍舉高對著鈴軸,讓 線呈右高左低的方向	
	3. 接:接到瞬間,右手迅速收回	
	三、【綜合活動】	
	(一)檢核	
	1. 請同儕互評扯鈴招式,通過了,教師 簽名。	
第 5 節	<ol> <li>2. 將檢核表收回,教師登記今日通過的人數,作為成績依據。</li> </ol>	
	(二)口頭發表編排內容	
	<ol> <li>請各組分別推派一位口頭發表自己的 展演編排心得構想。</li> </ol>	
	2. 教師提醒安靜聆聽發表的尊重禮貌。	
	3. 預告下次展演內容產出必須接近 90%。	
	(教師選擇一組接近完成組別,在下次 上課先行展演)	
	第六節 鈴飛棍舞	
	一、【準備活動】	
	(一)課前準備:	
	1. 動作檢核表	
	2. 扯鈴器材	
	3. 編排記錄表	
	4. 錄影器材	
	(二)引起動機	透過第三次討論, 扯鈴展演在這
	1. 展演音樂與展演規則	節課完成度預定達90%或是接近 完成。
	(1) 教師提醒上次各組展演編排進度。	てスペース
第6節	(2)播放展演扯鈴音樂。(或學生自 備)	透過教師以及影片的回饋,分組
	11.5	討論來解決展演會遇到的問題。
	(3) 提醒走位規則,右進左出二、【發展活動】	【A2系統思考與解決問題】
	一·【發於四數】 (一)分組展演練習	
	1. 提醒學生今日展演進度必須接近完	優先展演的組別,給予鼓勵,教
	整。	師錄影紀錄,並播放全班,讓表   演者自己説出優點與缺點,教師
	2. 教師回饋幫助各組做最後編排修正。	引導如何可以展現美感,讓學生
	(二)教師影片回饋	從中培養藝術美感的欣賞與素 養。
	1. 以行動資訊載具影片紀錄各組練習實 況。	【 B 3藝術涵養與美感素養 】
	2. 上節課最接近完成進度的組別,先行 上台表演。	

	(一組當示範組,教師可口頭鼓勵先行 表演的組別)	
	3. 對於較弱組別完成兩分鐘展演有困難 者,教師可直接建議,每個人分工各 做一至兩項,以招式拼湊完成展演, 中間編排可多人分段演出重複招式。	
	三、【綜合活動】我最勇敢SHOW 自己	
	(一)觀賞提醒	
	1. 請準備好的組別上台演出,並説明觀 賞規則。	
	2. 提醒學生尊重表演者,觀賞請安靜。	
	3. 多多給予他人鼓勵掌聲,即使想給建 議口氣也應該和緩。	
	(二)表演提醒	
第 6 節	1. 每兩分鐘展演時間,表演完畢,請表 演者敬禮,下台一鞠躬,以示對觀眾 的尊重。	
	(三)師生分享與討論	
	1. 教師短評:對於各組表演做簡短良性 評論。以行動資訊載具播放影片,提 供表演者回饋。	
	2. 學生短評:各組表演完後,全班看過 影片後,請各組表演者,推派代表發 表展演心得。	
	3. 師生討論:教師引導學生思考如何可以表演的更具美感,讓學生自己學習 說出來。	
	4. 扯鈴表演評鑑表:提到下節課會教大家如何使用具體的評鑑標準來評鑑表演藝術。	
	第七節 扯鈴 SHOW TIME	
	一、【準備活動】	
	(一)課前準備:	
	1. 動作檢核表	【 C 2人際關係與團隊合作 】
	2. 扯鈴器材	【B3藝術涵養與美感素養】
第7節	3. 編排記錄表 4. 錄影器材	參考扯鈴團體賽評分指標製作扯 鈴表演評鑑表。
	5. 扯鈴表演評鑑表	讓學生來評鑑表演藝術。
	(二)引起動機	一、技術分
	1. 上台順序	(一)動作難度
	(1)教師口頭稱讚上節課先表演的組 別,並提示今日各組的上台時間。	(流暢、穩定、活力、 節奏)



- (2)播放展演扯鈴音樂。(或學生自備)
- 二、【發展活動】SHOW TIME時間
  - (一)觀賞提醒
    - 1. 請準備好的組別上台演出,並説明觀 賞規則。
    - 2. 提醒學生尊重表演者,觀賞請安靜。
    - 3. 多多給予他人鼓勵掌聲,即使想給建 議口氣也應該和緩。

#### (二)表演提醒

- 1. 每兩分鐘展演時間,表演完畢,請表演者敬禮,下台一鞠躬,以示對觀眾的尊重。
- 2. 發下扯鈴評分指標,請台下學生當評審,依照扯鈴評鑑指標來觀察做記錄,藉此達到欣賞扯鈴表演藝術的具體目標。
- 3. 各組推派記錄員, 請觀賞時各組員觀察記錄失誤次數, 以及有無違反規定, 並最後提供意見讓紀錄員紀錄評分。

#### 三、【綜合活動】省思時間

- (一)教師短評:對於各組表演做簡短良性評論。以行動資訊載具播放影片,提供表演者回饋。
- (二)學生短評:各組表演完後,全班看過影 片後,請各組表演者,推派代表發表展 演心得。
- (三)師生討論:教師引導學生思考如何可以 表演的更具美感,讓學生自己學習説出 來。

#### 二、藝術分

- (一)整體編排
- (二)創意性

#### 三、實施分

- (一)有無違反規定
- (二)失誤次數

#### 參考資料:影片欣賞網路連結

地7節

林偉良法國明日節冠軍 https://www.youtube.com/watch?v=CrrWkYECPEI 趙志翰法國明日節冠軍 https://www.youtube.com/watch?v=d1r1M4Bq6zk 國外扯鈴玩家結合熱門舞蹈 https://www.youtube.com/watch?v=12LOebAFn5w 2014年仁愛國小運動會-扯鈴表演 https://www.youtube.com/watch?v=3SoXdFtYoio 鈴動-隙頂國小扯鈴隊表演 https://www.youtube.com/watch?v=gDnmCPWxdjM 公館國小扯鈴表演 https://www.youtube.com/watch?v=WBVkBv5RWME 附件一:檢核記錄表(續)

	扯鈴動作檢核表		
	你的名字:( *教師可在夥伴檢核欄登記	) 移伴座號	
招式名稱	動作要領	夥伴檢核(教師登記)	
	1. 轉:身體向右轉 2. 對:棍頭對棍頭(棍子要轉成 平行狀態)		
1. 猴子翻跟斗 	3. 勾:後面那隻手往回勾(勾過棍子跟扯鈴)		
	4. 丟:右手丟出去		
	1. 轉:身體向右轉		
2. 魔術收鈴	2. 對:棍頭對棍頭(前半部跟猴子翻跟斗的步驟一樣)		
2. 鬼侧牧郊	3. 超車:右手超過左手棍子		
	4. 勾回:往回勾,勾過棍子跟 扯鈴		
	1. 側身		
3. 金雞上架	2. 左拉		
	3. 右上架		
	1. 轉:身體向右轉		
	2. 對:棍頭對棍頭(以猴子翻跟斗作為學習遷移)		
4. 金蟬脱殼	3. 勾:後面那隻手往回勾(勾過棍子跟扯鈴)		
	4. 超車:右手超過左手棍子		
	5. 回勾:往回勾,勾過棍子跟 扯鈴		

附件一:檢核記錄表

	扯鈴動作檢核表			
	你的名字:(    ) * 教師可在夥伴檢核欄登記夥伴座號			
招式名稱	動作要領	夥伴檢核(教師登記)		
5. 蜻蜓點水	1. 點:右手棍子點在線一半, 2. 折:將鈴挑起,讓線折一半 3. 落:讓線掉在鈴的軸心與棍子			
6. 蜘蛛結網	1. 折:將鈴挑起,讓線折一半,交疊成一個洞 2. 穿:將棍子穿過洞中,將棍子打開成V字型 3. 挑:將鈴挑起,棍子指天空,讓鈴落在網中			
7. 抬頭望月	<ol> <li>温:將鈴盪向右上方</li> <li>對:將右棍與扯鈴垂直,對齊軸心卡在鈴軸上,左棍把線拉直。</li> <li>抬:順勢將鈴抬高,帶向右上方。</li> </ol>			
8. 抛鈴	1. 彈:將線瞬間將往兩邊拉直,將鈴彈起 2. 對:將右棍舉高對著鈴軸,讓線呈右高左低的方向 3. 接:接到瞬間,右手迅速收回			

## 附件二:編排展演記錄表

	編排展演記錄表	
組員	( )、( )、( )、	? 🗆
大略 想法 50%	(3分鐘演出) *依照組員能力構想演出的內容、順序、編排	
70% 你可以 在多想 想		
	完成度 90%~100% (正式表演日期即將到囉,還有什麼忽略的嗎?)	

附件三:扯鈴表演評鑑表

取斗     収設     上栄     脱放     點水     結網     望月       * 出現其他招式請以正字記號畫記次數(若知道名稱可以紀錄):       財務分(每項 1~10分)     藝術分(每項 1~10分)     實施分       一、動作難度     一、動作編排     一、失誤次數       (一)流暢性     (一)整體美     ※記錄失誤數,以正字示。       (二)穩定     (二)流暢美     二、違反規則       (三)活力     (三)技巧變化     (三)是否保全隊人在場?       (四)節奏     二、創意加分     (二)是否違私 致內、保持 70 規定?				扯鈴動作	F檢核表			
猴子翻 腹術 収鈴 上架 脱殼 點水 結網 望月 抛鈴       * 出現其他招式請以正字記號畫記次數(若知道名稱可以紀錄):       * 出現其他招式請以正字記號畫記次數(若知道名稱可以紀錄):       * 出現其他招式請以正字記號畫記次數(若知道名稱可以紀錄):       * 大術分(每項 1~10分) 藝術分(每項 1~10分) 實施分       一、動作難度     一、動作編排     一、失誤次數       (一)流暢性     (一)整體美     數,以正字示。       (二)穩定     (二)流暢美     二、違反規則       (三)活力     (三)技巧變化     二、違反規則       (四回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回回								
限斗     收鈴     上架     脱殼     點水     結網     望月     把数       * 出現其他招式請以正字記號畫記次數(若知道名稱可以紀錄):       財務分(每項 1~10 分)     藝術分(每項 1~10 分)     實施分       一、動作難度     一、動作編排     一、失誤次數     *記錄失誤數,以正字示。       (二)穩定     (二)流暢美     二、違反規則       (三)活力     (三)技巧變化     二、違反規則       (四)節奏     二、創意加分     (二)是否違れ致命內、保持70規定?								
技術分(毎項 1~10 分)       藝術分(毎項 1~10 分)       實施分         一、動作難度       一、動作編排       一、失誤次數         (一)流暢性       (一)整體美       *記錄失誤數,以正字示。         (二)穩定       (二)流暢美       二、違反規則         (三)活力       (三)技巧變化       全隊人在場?         (四)節奏       二、創意加分       (二)是否違、批鈴內、保持70規定?								拋鈴
技術分(毎項 1~10 分)       藝術分(毎項 1~10 分)       實施分         一、動作難度       一、動作編排       一、失誤次數         (一)流暢性       (一)整體美       *記錄失誤數,以正字示。         (二)穩定       (二)流暢美       二、違反規則         (三)活力       (三)技巧變化       全隊人在場?         (四)節奏       二、創意加分       (二)是否違、批鈴內、保持70規定?								
技術分(毎項 1~10 分)     藝術分(毎項 1~10 分)     實施分       一、動作難度     一、動作編排     一、失誤次數       (一)流暢性     (一)整體美     *記錄失誤數,以正字示。       (二)穩定     (二)流暢美     二、違反規則       (三)活力     (三)技巧變化     全隊人在場?       (四)節奏     二、創意加分     (二)是否違、扯鈴內保持70規定?	* 出現其他	也招式請以正	正字記號畫詞	記次數(若知)	道名稱可以	紀錄):		
一、動作難度       一、動作編排       一、失誤次數         (一)流暢性       (一)整體美       *記錄失誤數,以正字示。         (二)穩定       (二)流暢美       二、違反規則         (三)活力       (三)技巧變化       全隊人在場?         (四)節奏       二、創意加分       (二)是否違         (一)隊形       用口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口口	團體評分標準	 準(應保持全	 ≧隊人數在場					
(一)流暢性       (一)整體美       *記錄失誤數,以正字示。         (二)穩定       (二)流暢美       二、違反規則         (三)活力       (三)技巧變化       全隊人在場?         (四)節奏       二、創意加分       (二)是否違规的         (一)隊形       保持70規定?	技術分	(每項 1~1	10 分)	藝術分(每項 1~10 分)			實施分	
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	一、動作難原			一、動作編排			一、失誤次數	
(二)穩定 (二)流暢美 (三)活力 (三)括力 (三)技巧變化 (四)節奏 (四)節奏 (四)節奏 (一)隊形 (一)隊形 (円)隊形 (円)隊形 (円)隊形 (円)隊形 (円)隊形 (円)隊形 (円)隊形 (円)隊形 (円)隊形 (円)隊形 (円)機元 (円) (円) (円) (円) (円) (円) (円) (円) (円) (円)	(一) 流	記暢性		(一)整體美				
(三)活力       (三)技巧變化       (一)是否保全         (四)節奏       二、創意加分       (二)是否違         (四)節形       保持70規定?								
(三)活力       (三)技巧變化       全隊人         (四)節奏       二、創意加分       (二)是否違         (四)節形       保持70         規定?								
(四)節奏       二、創意加分       (二)是否違         (一)隊形       保持70         規定?							(二)是否違反	
上鈴内    上鈴内								
	(四)節奏			二、創意加分				
				(一)隊形				扯 鈴 內 答 保 持 70%
(一) 創音性								規定?
				(二)創意性				