

教育部體育署 105~106 年體育課好好玩
優質體育教材教具甄選作品說明書

參賽組別	<input checked="" type="checkbox"/> 教案設計組 <input type="checkbox"/> 教具設計組
作品名稱	輪上高手-美輪美幻
適用對象	國小三年級
作品用途	<p>一、 提供體育教師在直排輪初學時，以樂趣、多元的學習方式，提升學生學習興趣，藉以培養運動興趣。</p> <p>二、 直排輪是流行熱門的運動，由於簡單易上手，場地較無特殊限制，也能有助於學生成長所需要的肌肉發展，能訓練身體平衡及手眼等肢體協調。</p>
設計理念與構想	<p>Mosston 體育教學光譜逐漸為人所知，其中的教學形式互惠式(Reciprocal Style)與自測式(Self-Check Style)均利用標準卡，鼓勵學生自我檢核及同儕互相檢核，增加學生自我認知能力及透過討論和互相檢核，增進社會互動能力及接受別人意見之雅量。本教學設計修改標準卡加上圖像增進學生印象，同時標準卡的設計為兼顧環保、重複使用。本教學設計更進一步，結合數位電子數位科技教具，以增進學生學習動機，改變體育課以往以身體訓練為主，增加學生認知能力，培養學生帶的走的能力，讓體育課不再只是體育課，透過活動增進同儕合作。</p> <p>隨著時代進步，體育也應該與科技結合，使體育教學能更有效的幫助學生學習，本設計團隊特別利用動作分析軟體 coach`eye APP 拍攝學生動作，分析學生動作，讓學生能更理解口語與文字描述不清之處，由於體育動作示範往往於一瞬間，藉由影片的重複撥放及慢速撥放，讓學生更能清楚理解。而影片存至教室電腦中，讓學生於下課時間與同儕一同操作觀賞，激發學生學習興趣，增進操作資訊器材能力與同儕合作，進而激發自我調整學習。</p> <p>本設計團隊，運用 Mosston 教學光譜結合動作分析科技軟體，希望能帶來樂趣化有效率的體育課程，不讓體育課流於單純的練習課程，以不同的方式吸引學生，期許學生愛上體育課。</p>

內容概述

