

體育課好好玩 - 103 學年度教育部體育署優質體育教材教具甄選

作品說明書

參賽組別	<input type="checkbox"/> 教材設計組 <input checked="" type="checkbox"/> 教具設計組
作品名稱	簡易桌球發球機
適用對象	初學桌球者
作品用途	在真實情境中，以穩定的速度及高度給球，使練習各類桌球技能。
設計理念與構想	過去對於桌球擊球動作及多球練習的方式已有一定的成果，比如：發球機。可是，桌球發球機 1 台約 2 萬元左右，若於日常體育課使用，購置及損壞的維修，實非一般學校體育經費所能付擔。在真實情境中，練習者必須在嘗試與體驗擊球點與擊球時間的相互配合，才能做出有效的擊球。當然可以透過同伴的幫忙，獲得此一效果。可是，如果都同樣是初學者，所給的球穩定性(高度、距離及球速)通常不高。所以，如果能有一個簡單製作，且本低廉的桌球發球機，能給出固定方向、固定力量、以及固定反彈高度的球，對初學桌球者，應有正向的幫助。
內容概述 (教具組請撰寫操作說明)	<p>以小孩的射接球玩具為給球器(每只約 20-30 元)，以隨意的木塊或其他不傷桌面的物品固定，並由一人連續給球。</p> <p>優點：出球的高度和速度都是穩定的(請參閱下圖一及圖二)，且製做完全沒有門檻。</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>圖一 (請觀看試做影片 1)</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>圖一 (請觀看試做影片 2)</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">教學情境使用情形影片</p>