

核心任務與分期學習目標規劃總表：競爭類型運動--網牆性球類運動：排球 (2020.07.22 修改)

階段	基礎期 Fundamental	入門期 Introduction	發展期 Development	轉換期 Intermediate	精熟期 advanced	註記
<p>核心任務 (真實性評量)</p> <p>主要教材</p>	<p>1. 兩人一組展示各種學過的拋/傳接球動作。</p> <p>2. 自訂或選擇一種可以展現準確性、力量的拋/擲/拍接球的合作性遊戲。</p> <p>3. 與教師一起回顧遊戲過程的表現，並且給予自己和伙伴鼓勵。</p>	<p>1. 展示所學過的基本的排球擊球技巧，如：使用手臂的不同部位將球擊給夥伴。</p> <p>2. 自訂一種使用「丟擲/擊球」和「接球」動作來進行的隔網性比賽。</p> <p>3. 與教師一起反思自己的優點(技能、情意、認知)及需要改進的地方。</p>	<p>1. 根據所學過的動作，與夥伴一起創造並操作排球各種動作練習(如：發球、高手傳球、低手傳球、扣球…)。</p> <p>2. 與你的小組一起組織並進行某種隔網性的比賽。</p> <p>3. 與一個夥伴一起思考各自的強項(技能、情意、認知)以及需要發展的面向。</p>	<p>1. 根據所學過的動作，帶領自己的小組展示一串排球組合動作之練習(如：發球/接發球、低高手互傳、扣球/攔網…)。</p> <p>2. 在一個小型的比賽中展現個人技巧與戰術賞析能力。</p> <p>3. 與隊友一起反思各自的強項與可加強之處(技能、情意、認知)。</p>	<p>1. 帶領班上同學進行使用多種排球技巧的練習。</p> <p>2. 在比賽的情境中展現個人技巧以及對團隊戰術的理解。</p> <p>3. 以合適的方式記錄及評價你自己還有對手的表現。</p>	<p>核心任務應包含該階段應有的認知、情意、技能和行為等「整合性」的表現。</p> <p>核心任務並非學習目標，而是一種用來進行「真實性評量」的「表現任務描述」，教師透過安排符合學生程度的表現任務，並藉以觀察(評量)學生的先備能力或學習結果。</p>
排球發球	能在遊戲中，以各種拋擲、拍球動作將球送到對場。	能在遊戲或修改式比賽中，能以單手揮擊的方式將球拍/擊至對場。	能在修改式比賽中以低手發球將球發至後場或防守的空檔(落點遠近之控制)。	能在修改式或正式比賽中，利用低手或肩上發球的動作來發出具有威脅性的球，如：控制球體是否旋轉、使球發到有利位置。	能在正式比賽中以肩上發球動作來控制球體的力道與旋轉(平擊、上旋、漂浮)，增加對手接發球的難度。 觀察對手，透過發球擾亂對手的接發球或進攻策略。	主要教材係從事該項運動所需的能力或運動技能，可貫穿或橫跨不同的階段，並且可以有難易度的延伸，類似學校體育課常出現的「教學進度」。
排球接發球/救球	能在合作性的遊戲中判斷來球軌跡趨前移動並接住彈起的來球	能在遊戲或比賽中觀察來球軌跡與隊友位置，並將彈起的球傳到隊友可接的位置	能在 3v3 比賽中與隊友根據自身的能力協調防守區域的大小與站位，準備接發球。 能判斷來球，並將球擊高(爭取防守時間)或者傳給舉球員	能在 3v3 或 4v4 的修改式比賽中，根據對發球者的觀察(預備動作、先前的發球)來調整自己和隊友的接發球位置與負責區域。 能判斷來球移動，並將球擊高或傳給舉球員。	能在 6v6 的比賽中，在不違反發球越位的規則下，於對手發球後的瞬間調整接發球球員(位置互換)，以組織更有利的進攻。	各主要教材在該運動的不同發展時期會訂定不同的「學習目標」，該目標之規畫重點為「必須包含該發展時期的學生所能理解/連結/應用的真實/複雜情境」。 該目標可作為單元教案的主要目標，但需要與「學習表現」相對應，以規劃更為整體性的教學活動(認知、情意、技能、行為)。
排球低手傳球 (組織、攻擊、助攻)	能以雙手拋球動作(正向、側向)進行不同路線與落點的傳球	能以落地一次的方式進行不同距離、方向的低手傳球	能以連續的方式進行不同距離、方向、拋物線的低手傳球練習 能在 3v3 的網牆性比賽中以低手傳球進行傳球與進攻(空檔、後場)	能在 3v3 或 4v4 的情況中，依狀況利用低手擊球進行傳球、進攻	能在 6v6 的比賽中，依狀況利用低手擊球進行傳球、攻擊、接扣球、舉球(修正球)	
排球高手傳球 (含舉球)	能以雙手持球在頭頂上方將球擲出，並完成不同高度及落點的傳球	能以彈地一下(或一人拋一人托)或自拋自托的方式進行不同距離、方向的高手傳球	能以連續的方式進行不同距離、方向、拋物線的高手傳球練習 能在 3v3 的網牆性比賽中以高手傳球進行傳球與進攻(空檔、後場)	能在 3v3 或 4v4 的情況中，依狀況利用高手擊球進行傳球、進攻、舉球	能在 6v6 的比賽中，依據對手的防守(攔網)位置，來利用高手傳球來組織不同的快攻	
排球扣球/攻擊	能自拋或將隊友拋來的球拍/擊至指定位置	能移動到有利位置(前場、面向攻擊方向)，並將來球拍擊至對場	能在比賽中以站立扣球(包球)的方式攻擊對手的防守空檔	能和隊友搭配，從球場兩側以助跑起跳的方式進行扣球攻擊	能夠和隊友組織並執行佯攻與主攻的扣球攻擊，避開攔網球員	