

PLAY 球類教學模組結構：中年級標的性球類運動單元

掌慶維 (2018) 黃志成整理 (2019)



1. 滾球樂fun送
2. 定點樂fun送
3. 遠近樂fun送
4. 左右樂fun送
5. 十字樂fun送
6. 字卡樂fun送
7. 算數樂fun送
8. OX樂fun送

1. 寶貝神射手
2. 旋風神射手
3. 空降神射手
4. 保齡神射手

1. 百發百中 I
2. 百發百中 II：
改變得分系統
3. 百發百中 III：
改變目標入口位置、
得分系統、器具
4. Min6洞賽

滾球樂 fun 送

明湖國小
Ming Hu Primary School

滾球樂 Fun 送

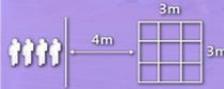
1. 器材：每組一個九宮格、12 顆豆襪球。
2. 玩法：每組同學輪流以低手投擲的方式將豆襪球投入九宮格，使其停在九宮格內。
3. 標示：投中的九宮格，可放小角錐。若豆襪球擊到小角錐，則該次投擲不予計算。
4. 得分：最先將九宮格填滿的組別獲勝，每位同學得 5 分，比賽結束。
5. 計分：其餘組別依序按九宮格裏的球數得 4、3、2、1 分。
球數相同者獲得同樣的分數。



享趣、親和、人文



滾球樂 Fun 送



- 人數：4~5人為1組，共4組
- 器材：豆襪球、角錐、粉筆



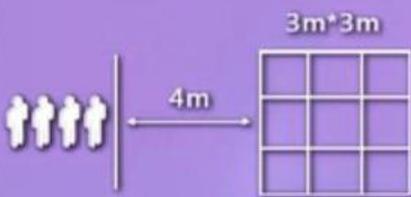
班上同學稍後將在這裡



滾球樂 Fun 送
Play games 遊戲比賽

字卡樂 fun 送

字卡樂 Fun 送



- 每組固定字卡：十、小、大、Y、N、Z
先拼出字卡的組別獲勝
- 每組隨機抽字卡，先拼出字卡的組別獲勝

LET'S PLAY



老師手上有六張字卡

算數樂 fun 送



算數樂Fun送

3m*3m

1分	2分	3分
1分	2分	3分
1分	2分	3分

● 每組固定數字
如7、10、11、13、15
16等分數，先加總出總
數的組別獲勝

● 每格不得重複計算

LET'S PLAY



每組都會從

0x樂 fun 送



○×連線樂Fun送

3m*3m

×		
○	○	×
	×	×

● 兩組同場比賽
以兩種不同顏色的豆襪
球做區別，先完成連線
者獲勝得3分，未獲勝
者得1分

● 經3至5回合後，計算
總得分

LET'S PLAY



先連成一條直線的組別獲勝

寶貝神射手

明湖國小
Ming Hu Primary School

寶貝神射手

1. 器材：每組一個九宮格、**12顆球**。
2. 玩法：自由選擇將**5個角錐**放置於九宮格內的任何**五格**，不能重覆放。
3. 得分：每組同學輪流以**低手滾地投擲**的方式將九宮格內的角錐予以**擊中或擊倒**。
4. 標記：擊中或擊倒的角錐即可移至九宮格外。
5. 獲勝：**最先全部擊中角錐者獲勝**。



享趣、親和、人文



寶貝神射手



寶貝神射手



● 人數：
4~5人為1組，共4組

● 器材：
豆襪球、角錐、粉筆

用每組分配到的四色豆襪球

旋風神射手



旋風神射手



● 每組12顆小皮球、樂樂棒球或豆襪球，每人2至3球（4種顏色）

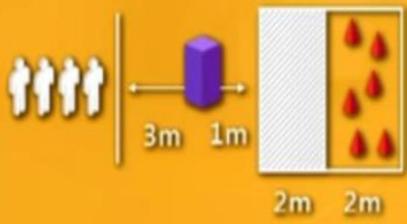
● 每組4-5人
每組有一個「4m*4m」的場地，場地分為一半，後半場「2m*4m」為角錐放置目標區



前半場有一個隧道口

空降神射手

空降神射手



- 場地前半場「2m*4m」為球的「空降區」
- 投擲線與目標區域之間3公尺處放置紙箱或障礙物

LET'S PLAY



後半場是我們可以自由決定

保齡神射手

保齡神射手



- A負責紀錄
- B負責復原角錐
- C負責回收球

- 場地內擺放10個三角形保齡球陣形的角錐(可依學生程度減少為6個或3個)

LET'S PLAY



另外三人是場管人員

百發百中 I

明湖國小
Ming Hu Primary School

百發百中

1. 器材：1支球桿、
12顆球。
2. 玩法：以輪流方式，
每人1次推球機會，
將球推入紙箱內。
3. 獲勝：最快將
6個紙箱填滿
的組別獲勝。



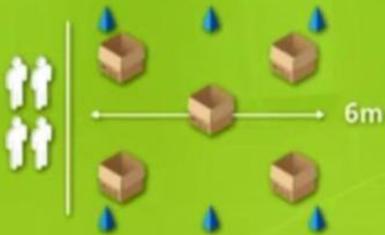
卓越、親和、人文



百發百中 III



百發百中



- 改變目標入口位置
(水平轉換為垂直·羽球拍+羽球)：進1球1分
- 變化：
改變得分系統

LET'S PLAY



Mini 6 洞賽



Mini 6洞賽

20m

● 揮拍而球未進洞口的同學，將球最後所停留在的地面位置，放置有顏色記號的小磁鐵做標記為下一次揮拍時的起點



PLAY 球類教學模組結構

PLAY球類教學模組結構與活動

